

Winter Nekocon

5.-6.3.2016 Kuopio



Kuopion kartta

1. Nekocon
2. Parkki
3. Majoitus
4. Ruokakauppa
5. Rautatieasema
6. Linja-autoasema
7. Pizzeria
8. Itämainen ravintola
9. Ravintola
10. Cumulus hotelli
11. Sokos hotelli
12. Fantasiapelit
- € Automaatit



Tervetuloa Nekoconiin!

Kissankorvat tarkkana WinterNekocon on täällä nyt neljättä kertaa! Hiihtoloma ei ole koskaan ollut hauskeempaa kuin tänä talvena kuunnellessa puheohjelmiamme, katsomalla esityksiämme tai osallistumalla pajoihimme.

Spontaani mangan nälkä tyydytetään mangakirjastossamme – mutta hiljaa, jotta muilla säilyy lukurauha. Välillä voi virkistyä karaoken ja pelien parissa. Jos uskallusta riittää, voi käydä katsomassa kummitustaloamme tai kokeilla uutta Nekovirtuaalitoellisuutta.

Lisää tietoa tapahtumasta löydät tämän ohjelmalehtisen sivuilta sekä koko tapahtuman ajan palvelevalta Infolta.

Nekoconin järjestäjät

Cosplay Stina Salminen ja Mette Talvi

Iltaileet VOEMA

Info Aino Aholainen

Järjestyksenvalvonta Joni Ilkka

Työvoima ja majoitus Juhani Kaakinen

Ohjelma Teemu Ekman

Nettisivut Leena Hölttä

Sponsorit ja taidekuja Pasi Savolainen

Pääjärjestäjä, graafikko, järjestöpöydät, tilat ja talous Lassi Väänänen

Suuri kiitos myös kaikille vapaaehtois-työntekijöille, järjestyskenvalvojille, ohjelmanpitäjille ja tottakai Kuopion Musiikkikeskuksen henkilökunnalle ja Kuopion Kaupungille!



Winter Nekocon

NIGHT RAVE

VOEMA RESIDENT DJ'S

Ft DJ Ozma & JKA

Sisään
Conirannekeella
tai lipulla ovelta
hintaan 5€

Klo 20-02
@Jazzklubi (Musiikkikeskuksen alakerta)

Huom.
tapahtuma on päihtetön

Yleistä Nekoconista

Pääsyliput

Nekocon on pääsymaksullinen tapahtuma. Pääsylippuna toimii ranneke, joka oikeuttaa sisäänpääsyyn molempina päivinä. Yhden päivän lippuja ei ole myynnissä. Ranneke on henkilökohtainen ja sen tulee olla kävijän ranteessa kyllin tiukasti kiinni. Iltabileisiin myydään ovelta sisäänpääsyä ei-kävijöille klo 20 alkaen 5 euron hintaan (rannekkeella iltabileet ovat ilmaiset).

Järjestyssäännöt

Tapahtumassa pätevät sekä Suomen lait että Kuopion kaupungin järjestyssäännöt.

Tapahtumapaikalle ei saa tuoda oikeita aseita, tuliasseita, jousiasseita, miekkoja, veitsiä ja muita lyömäaseita. Myös harjoitus-, metallijäljitelmä- tai ns. inert -aseiden tuominen ja käsittely tapahtumapaikalla on kielletty. Jos cosplay-asuusi kuuluu esim. aiddonäköinen Airsoft-ase, saat tuoda sen tapahtumaan, jos piipun päällä on punainen teippipala (saat teippiä tarvittaessa järjestyksenvalvojilta). Propit eivät saa olla puuta kovempaa materiaalia, eikä conin sisätiloissa saa liikkua itseään isomman propin kanssa. Vaaralliset ja suuret propit on jätettävä narikkaan. Myyntipöytäsalin, taidekujalle ja ohjelmasaleihin mennessä propit jätetään narikkaan. Cosplayohjelmiin osallistuessasi ota yhteyttä ohjelman järjestäjään, mikäli proppisi vaatii erityisjärjestelyjä.

Alkoholin ja muiden päihteiden tuonti tapahtuma-alueelle, sekä esiintyminen niiden vaikutuksen alaisena alueella on kiellettyä. Tupakointi on kielletty sisätiloissa sekä ulko-ovien läheisyydessä.

Tapahtuman järjestyksenvalvojilla on oikeus takavarikoida järjestyssääntöjen vas-

taiset aseet, aineet ja esineet tapahtuman ajaksi, sekä tarvittaessa poistaa järjestyssääntöjä rikkovat kävijät pois con-alueelta.

Pidetään tapahtumapaikka siistinä yhdessä. Ethän siis roskaa ja jos näet jonkin roskiksen täyttyneen, voit kertoa siitä esim. Infon työntekijöille.

Muistattehan kunnioittaa muiden kävijöiden koskemattomuutta pyytämällä luvan, ennen kuin otatte heistä kuvia, halaatte tai koskette heidän pukuihinsa ja/tai proppeihinsa. Kulkuväyliä ei saa tukkia kuvaamalla ahtaissa paikoissa, istumalla rappusissa ym. Kanssakävijöiden ja työvoiman ahdistelu tapahtumassamme on kielletty ja järjestyksenvalvojat voivat poistaa tapahtumasta epäasiallisesti käyttäytyvät henkilöt.

Aukioloajat

Nekocon järjestetään Kuopion Musiikkikeskuksella ja tapahtuman ovet ovat auki lauantaina klo 10:00-21:00 sekä sunnuntaina klo 10:00-17:00. Taidekuja ja myyntipöydät avautuvat molempina päivinä klo 10:00 ja sulkeutuvat lauantaina kuudelta ja sunnuntaina neljältä. Iltabileet alkavat Musiikkikeskuksen alakerrassa Jazzclubilla 20:00 lauantaina ja kestävät 02:00 saakka.

Ikärajat

Tapahtumamme on ikärajaton, mutta osassa ohjelmanumeroista on ikäraja. Kävijän on siis varauduttava todistamaan ikänsä kuvallisella henkilöllisyystodistuksella, mikäli hän haluaa seurata näitä ohjelmia. Hänen tulee myös olla tunnistettavissa cosplaysta huolimatta.

Jaksaminen conissa

Viikonlopun aikana uupuu helposti ja onkin tärkeää pitää huolta siitä, että lepää, syö ja juo hyvin. Tapahtuma-alueelle on ripoteltu vesipisteitä, joista saa ilmaiseksi kylmää vettä. Lisäksi myyntipöytäsalin reunalta

löytyy kahvio.

Ohjelmanumeroissa voidaan käyttää kirkkaita ja vilkkuvia valoja. Toisessa kerroksessa on EA-huone ja ensihoitohenkilökuntaa kiertää tapahtuma-alueella. Ongelmatilanteissa voi aina kääntyä conin henkilökunnan puoleen!

Lattiamajoitus

Koulujen ovet ovat auki pe klo 18-23, minä aikana majoittujien tulee saapua paikalle. Lauantaina ovet ovat auki klo 18-03 iltabileiden johdosta. Lauantaina (noin klo 12-18) koulut on suljettu, eikä niille pääse esim. hakemaan tavaroitaan tänä aikana. Majoituskouluilla kävijöillä on mahdollisuus käyttää koulutiloista löytyviä saniteettitiloja sekä suihkuja. Majoituskouluilla ei ole ruuanvalmistus-/lämmitysmahdollisuuksia eikä jääkaappeja. Majoitus suljetaan sunnuntaiaamuna klo 12, jolloin kaikki tavarat pitää majoituksesta ottaa mukaansa ja viedä esimerkiksi narikkaan.

Haapaniemen majoituskoulu löytyy osoitteesta Aseveljenkatu 8 noin 1.3 km päästä Musiikkikeskukselta.

Animeconin työvoima majoittuu Haapaniemen koululla. Koululla on sekä yö- että järjestyksenvalvojia huolehtimassa järjestyksestä ja turvallisuudesta.

Kaikissa ongelmatilanteissa voit kääntyä Infon tai majoitusvastaavan puoleen.

Narikka

Tapahtuman aikana palvelee ilmainen vaatenarikka, minne kannattaa jättää ylimääräiset tavaransa säilytykseen, koska ahtaissa tiloissa käy helposti vahinkoja suurten kantamusten kanssa. Narikassa on koko tapahtuman ajan osaavaa henkilökuntaamme huolehtimassa kävijöiden omaisuudesta. Narikka on auki koko tapahtuman ajan.

Propit

Propit ovat osa monen ihmisen cosplayta emmekä halua kieltää niiden tuomista tapahtumaan. Turvallisuuden ja järjestyksen ylläpitämiseksi täytyy kuitenkin noudattaa varovaisuutta ja tiettyjä sääntöjä proppien kanssa. Kookkaita proppeja ei saa viedä myyntipöytäsaliin, taidekujalle tai ohjelmasaleihin tilanpuutteen vuoksi, vaan ne tulee jättää täksi aikaa narikkaan. Ks. tarkemmat proppisäännöt järjestyssäännöistä.

Pukuhuoneet

Musiikkikeskuksen kellarikerroksessa on kolme pukuhuonetta, jotka on varattu kävijöidemme käyttöön. Sukupuolitettujen pukuhuoneiden lisäksi käytössä on unisex-tila. Pukuhuoneista löytyy cosplay-EA-tarvikkeita. Pukuhuoneisiin pääsee myös hissillä. WC-tiloissa hiusslakkojen ym. käyttö on kielletty – pukuhuoneet ovat tätä varten!

Parkkipaikat

Musiikkikeskusta vastapäätä (Kuopionlahdenkadun puolella) löytyy runsaasti ilmaista parkkitilaa kävijöidemme käyttöön. Musiikkikeskuksen viereinen (sivuoven edessä, eli Puijonkadun puolella) parkki-alue on varattu sponsoreiden ja järjestäjien käyttöön. Musiikkikeskuksen takana olevalle hiekkakentälle ei saa parkkeerata.



Nekoconissa tapahtuu!

Karaoke

Soiko päässä lempianimetunnari? Tahtoisitko vaikka laulaa lurauttaa sen ääneen? Sitten conin karaokehuone on juuri sinua varten! Monipuolisesta biisivalikoimasta löytyy varmasti kaikille jotain. Kukin laulaja tai pari saa laulettavakseen yhden halumansa pitkän biisin tai sitten kaksi lyhyttä tv-versiota. Tervetuloa laulamaan kakkoskerrokseen!

Mangakirjasto

Tekeekö mieli hiljentyä lukemaan? Mangakirjastoon pääset viettämään leppoisia hetkiä lukien kirjastomme antia. Huomioidaan, että tässä tilassa meluaminen ja riehuminen on ehdottomasti kielletty. Kirjastohuoneesta löytyy koko ajan vankari, jonka ohjeistusta tulee noudattaa. Mangakirjasto on auki lauantaina klo 10-18 ja sunnuntaina klo 10-15.

Myyntipöydät

Myyntipöytäsalit sijaitsee avarassa Valohallissa Musiikkikeskuksen ensimmäisessä kerroksessa. Myyntipöydät aukeavat molempina päivinä klo 10 ja sulkeutuvat lauantaina kuudelta ja sunnuntaina neljältä. Taidekuja on tänä vuonna Myyntipöytien luona Valohallissa, joten käy tekemässä uniikkeja löytöjä!

Pelihuone

Tervetuloa pelihuoneeseen! Täällä pääset testaamaan taitojasi useissa eri peleissä. Voit pelata kavereitasi, konetta taikka muita pelihuoneen asukkeja vastaan. Pelihuoneelta löytyy konsoleita moneen lähtöön, muun muassa PS4, PS3, Xbox 360, Wii. Otathan muut pelaajat huomioon ja noudatat pelihuoneen aikarajoja.

Tervetuloa mitteleämään mahtiasi upouudessa Street Fighter 5 pelissä! Kaikkien tappelupelien äiti on edennyt jo viidenteen osaansa, tule testaamaan miten nyrkkisi pärjää muille. Luvassa lahjakortti palkintojen parhaille pelaajille! Pelihuone on auki la 10-21 ja su 10-16.

Kummitustalo

”Eräänä talvisena aamuna innokas konkävijä Yuki lähti kävellen kohti kotikaupungissaan pidettävää conia aivan liian niukassa vaatuksessa vuodenaikaan nähden. Coniin oli vielä pitkä matka, kun Yukia alkoi palella. Hän huomasi mystisen kissatyttö, joka viittilöi häntä mukaansa metsään. Yuki ajatteli kissatyttö tietävän oikotien metsän halki ja hän lähti kissatyttö perään...”

Yukia ei enää koskaa nähty ja etsinnöissä löytyi vain hänen huivinsa metsän laidasta. Huhutaan, että Yukin sielu yhä vaeltaa metsässä etsien tietä ulos. Uskallatko sinä seurata kissatyttöä kummittelevaan metsään?”

Perinteinen japanilainen kummitustalo säikyttelee kävijöitä koko viikonlopun ajan toisessa kerroksessa auditorion vastapäätä (luokka 215). Sekä yksilöt että ryhmät ovat tervetulleita. Varauduthan mahdolliseen jonottamiseen.

Iltabileet

Lauantain ja sunnuntain välisenä yönä pärrähtää käyntiin vuoden kovimmat reivit! Perinteiset iltabileet järjestää kuopiolainen Voema, joka on hoitanut sekä viimeisimpien Animeconien iltatapahtumia sekä edeltäviä Nekocon-bileitä.

Juhlat pidetään tällä kertaa itse tapahtumapaikalla Musiikkikeskuksella, alakerran Jazzklubilla. Tapahtuma on ikärajan ja päihteen.

Voeman residenttien lisäksi dekeissä nähdään Eurobeat-virtuoosi Ozma(Harderfi) sekä rankempaa trancesaundia soittava JKA(Harderfi). Koristeista vastaa perinteseen tapaan Voeman Decotiimi.

Virtual nekoworld

Joko olet kyllästynyt perusohjaimella pelaamiseen ja olet odottanut hetkeä jolloin pääsisit itse päättämään miten pelihahmosi liikkuu? Nyt se on mahdollista tulemalla testaamaan Perception Neuron -sensoreita ja pelaamaan peliä, jossa sinun kehon liikkeesi ovat myös pelihahmosi liikkeet! Tule esittelypisteellemme Auditorion viereen (luokka 214) ja varaa aikasi pelille! Peliaikaa varataan henkilölle kerrallaan zomin ja pelaajalla tulisi olla kevyt vaatetus, jotta sensoreiden pukeminen on mahdollista. Pisteeltämme löytyy myös Samsung Gear-VR, jota voi testata ilman ajanvarausta.

Weiß Schwarz TCG piste

Päihittääkö Sword Art Onlinen Kiritto Shingeki no Kyojinin Mikasan? Kumpi on se oikea jumalatar, Haruhi Suzumiya vai Madoka Kaname? Weiß Schwarz on Bushiroadin keräilykortti peli, jossa yhdistyvät lukuisat japanilaisien teoksien hahmot ottavat toisistaan mittaa toisistaan. Pisteellämme voit tulla kokeilemaan aloituspakkoja, saada peliin opastusta tai tulla pelaamaan omilla korteilla. Pisteiden järjestää Weiß Schwarz Suomi. ps. Järjestämme myös mahdollisesti turnauksia peliin palkintojen kera, lisätiedot pisteeltä pääsalin edestä.

CARDFIGHT!! VANGUARD! Pelipöytä

Mikä Cardfight!! Vanguard! Korttipeli? Cardfight!! Vanguard on Bushiroadin tekemä Trading Card Game jota pelataan ympäri maailmaa. Pelistä on parhaillaan menossa anime (julkaisijana TMS Entertainment) ja manga. Mangon on tehnyt Akira Itou. Taistelet yhdessä klaanisi kanssa toista klaania vastaan. Pelaajasta tulee "Vanguard" ja hänen tehtävänään on johdattaa oma klaani voittoon. Taistelun edetessä korttien monipuolisia ja voimakkaita kykyjä hyödyntäen voi tapahtua yllättäviä käänteitä ja jännittäviä tilanteita. Vanguard sopii kaikille korttipeleistä kiinnostuneelle. Usean klaanin joukoista löytyy myös karvaisia ystäviä muun muassa koirien ja kissojen muodossa, yhden klaanin peräti keskittyessään niihin. Tule kokeilemaan pääsalin eteen korttipisteeseen.

Nekon piirustuspaja

Haluatko oppia piirtämään mangatyylillä? Nyt sinulla on mahtava tilaisuus päästä oppimaan alkeita, mutta voit myös tulla ihan vain piirtelemään ja juttelemaan pajatilaan. P.S. Paperia ja kyniä löytyy paikan päältä!

Worbla työpaja

Pajassa tutustutaan Worblaan materiaalina ja sen työstämiseen. Suunnattu aloittelijoille. 16:00-17:30 pajatilassa. Paja sisältää 5€ worbla maksun, mikä suoritetaan infoon.

Infinity Pelipöytä

Kiinnostaako miniatyyripelaaminen? Infinity on animevaikutteinen scifipeli, missä mechat ja voimaaharniskaiset ninjat ottavat mittaa toisistaan. Löytyypä pelistä muutamat anime tytyt ja turritkin! Peliä voi kokeilla koko viikonlopun ajan pääsalin edessä.

lauantai	Konserttisali	Kamarimusiikkisali	Auditorio
10:30		Avajaiset	
11:00		Muuminavaus-paneeli	My little Pony ja anime
12:00			
13:00		Yaoikädessä pitääen: Junjou Romantica luento	Nörttiyden akateeminen eksploraatio
14:00		Hirvönmetätystys modernissa maailmassa	Mother-Earth-Bound
15:00	Cosplayesityskisa ja Photoshootkisa	Transformers Japanissa	Japanin turvallisuus: Mihin on hyvä varautua
16:00		MämmiKunniain niksiturkka + Päkämän episodi	Bifauxnenin lyhyt oppimäärä 2.0
17:00			Kierros Hatsune Mikun Maailmassa
18:00		Pelimusiikkia Pianolla	Armor 101: How do I even...?
19:00			Youtuben parhaat ja kootut
20:00		Näin pomppii	

Koko conin ajan

Luokka 214 kummitustalo
Luokka 215 Virtual Neko reality
Luokka 205 Karaoke
Tutkintosalin Mangakirjasto
Taivaslämpiö Pelihuone
Pääsalin edessä Cardfight Vanguard, Infinity ja Weiß Schwarz



Iltaileet

Jazzclubilla 20:00
alkaen



sunntai	Konserttisali	Kamarimusiikkisali	Auditorio
10:00		Taikatyttöjen historia	Project: Sakura Spirit
11:00			
12:00		Erään otakun räntätiukio	Turmien historia
13:00		MämmiKunniaan Q&A-Kisa	
14:00	Cosplaypukukisat	Näytä, älä kerro	Japanin matkailun 101
15:00		Hentai Kamen	
16:00		Palvelusväkeä, romanssia ja pari initialiaista – Kaoru Mori: Emma	Anime hilpiä länsimaiseen viihteeseen
17:00		Päättäjäläiset	



Koko conin ajan
Luokka 214 kummitustalo
Luokka 215 Virtual Neko reality
Luokka 205 Karaoke
Tutkintosalii Mangakirjasto
Taivaslämpio Pelihuone
Pääsalin edessä Cardfight Vanguard, Infinity ja Weiß Schwarz

Lauantain Ohjelmat



Kamarimusiikkisali

Muuminavaus-paneeli

Iitu Ahonen, Milja Toivanen, Viinikka ja Tiia Joutsen

Onko olemassa urosmymmeleitä tai naarasmuikkusia? Miten muumit tai niiskut lisääntyvät? Millaisia muutoksia Tove Janssonin alkuperäinen muumihahmo on kokenut vuosikymmenten saatossa? Jos jokin näistä kysymyksistä askarruttaa sinua, tule kuulemaan Muuminavaus-paneelia jossa panelistit pohdiskelevat suuntaa-antavasti Muumihahmojen sisintä sekä mielen että ruumiin taajuuksilla.

Yaoikädestä pitäen: Junjou Romantica luento

Lassi Väänänen ja Paula Koukkari

Seme! Oletko miettinyt miksi kätesi ovat niin isot? Ota ukesi olalle ja tulkaa yhdessä katsomaan Junjou Romantican taivalta. Tuon ikivihreän klassikon vaikutusta yaoiin pohdiskelee yhdessä ikituhma kettu ja intohimoinen fujoshi kaikkien kolmen Junjou-kauden parissa.

Hirviönmetsästys modernissa maailmassa

Matti Maalismaa

Hirviönmetsästys ja hirviönmetsästäjät ovat yleinen ilmiö kansantarinoissa ja populaarikulttuurissa, mutta vaikka he ja heidän vastustajansa ovat muuttuneet aikojen saatossa, heidän peräkonttien sisältö, varusteet ja menetelmät ovat säilyneet lähes muuttumattomina. On aika heittää vaarnat, pyhät vedet ja hopealuodit nurkkaan, modernisoida menetelmät ja ehkä pelastaa maailma vähän tehokkaammin siinä sivussa!

Transformers Japanissa

Taavi Suhonen

Transformers Japanissa: tuttujen robottien tuntemattomimmat muodonmuutokset Vaikka Transformers onkin amerikkalainen luomus, sen alkujouret löytyvät Japanista ja Japanin markkinoita varten on vuosikymmenien varrella tuotettu lukuisia omia sarjoja. Mikä rooli Shouji Kawamorilla oli Optimus Primen syntymässä? Miten Japania varten tuotetut sarjat eroavat amerikkalaisista ja millaisia muutoksia amerikkalaisten sarjojen japanidubeista löytyy? Miksi monet Transformers-fanit kääntävät päänsä alas häpeästä kuullessaan sanat Kiss Players? Näihin ja moniin muihinkin kysymyksiin löytyy vastaus täältä luennotta, joka pyrkii tarjoamaan jotain uutta pitkäaikaisemmallekin Transformers-harrastajalle.

MämmiKunniaan fandubpläjäys

Mämmi/Zoro ja Maik

MämmiKunniaan-fandubryhmä täyttää tänä vuonna arvostettavat 10 vuotta. Sinä aikana olemme luoneet jos minkäkin näköistä ja makuista fandub-teosta.

Fandub-niksinurkka: Tule kuuntelemaan näppärät niksit ja oikotiet onneen fandub-bia tehdessä - kokemuksen syvällä rintaällänellä.

Luennon lopuksi näytämme Päkeemän Jakso NollaNeljä! Suurelle yleisölle ennennäkemätön uusi dubbimme!

Pelimusiikkia pianolla

Jasper Sarinko

Pelimusiikin klassikot saapuvat Winter Neokoconiin pianon säestyksellä. Lähde mukaan musiikintäytteiselle kulttuurimatkalle ja koe kaikki rakastamasi vanhat hitit uusina sovituksina. Nostalgian kyyneleiltä ei voi välttyä. Musiikista vastaa Jasper Sarinko.

Näin pomppii (k18)

Pauliina Mättö ja Ofimia Kirsikka-aho

Kuinka nämä tissit taas toimii? Mitä on anatomia? Jokainen on varmasti joskus kysynyt tätä itseltään. Luennolla käsitellään animen käsitystä anatomiasta josta on varmasti nähty jo useampi kysymyksiä herättävä kohta vuosien saatossa.

Auditorio

My Little Pony ja anime

Einari

Ollikainen

Mitä eroja ja yhteistä löytyy My Little Pony: Friendship Is Magic -sarjalla ja japanilaisilla animaatio-sarjoilla? Mitä vaikutteita ja viittauksia japanilaiseen populaarikulttuuriin löytyy ponisarjasta? Mikä yhdistää Osamu Tezukaa ja uuden ponisarjan luoja Lauren Faustia? Näitä ja muita kysymyksiä käydään läpi. Luennolla käsitellään niin itse varsinaista ponisarjaa kuin myös sen spin-off elokuvasarjaa Equestria Girls.

Nörttiyden akateeminen eksploitaatio

Mette Pesonen

Miten voit käyttää omia harrastuksia ja mielenkiinnon kohteita avuksi opinnoissa? Tällä luennolla käydään läpi esimerkkitapausta aiheesta ja käsitellään tapoja, joilla ottaa häikäilemättömästi hyöty irti omasta nörttiydestä opiskelumaailmassa.

Mother-Earth-Bound

Jonne Virkanen

"Mother trilogia tai kuten me lännessä tunnemme sarjan nimellä Earthbound on saavuttanut maailmalla kulttiklassikon maineen vaikka sarjan länteen tulo onkin ollut varsin vaivalloinen matka. Tunnet ehkä Ness ja Lucasin Smash brosisista, mutta tunnetko pelit joista he ovat kotoisin? Tule paikalle, niin tiedät miksi tämän sarjan slogan on "Hauska, outo ja sydäntäsärkevä".

Japanin turvallisuus - mihin on hyvä varautua Japanissa?

Riiko Mielonen

Tiedätkö kuinka toimia esim. maanjäristyksen, taifuunin taikka uhkaavan tilanteen aikana? Tällä luennolla saat näihin ja moniin muihin Japanin turvallisuuteen liittyviin kysymyksiin vastauksen. Turvallisuusalan ammattilainen kertoo yleisesti Japanin turvallisuudesta sekä mitä on hyvä huomioida vieraillessa/asuessa Japanissa. Tule kuuntelemaan ja kertomaan kokemuksistasi Japanin turvallisuudesta! Luennolla esitellään Japanin turvallisuuteen liittyviä anime ja manga sarjoja.

Bifauxnenin lyhyt oppimäärä 2.0

Mette Pesonen

Mistä on peräisin Sailor Uranuksen ulkonäkö ja persoona? Miksi Zuka Clubilla on armeija hulluja faneja? Miksi shoujo mangat on täynnä androgynynejä bishejä? Vastaus näihin kysymyksiin löytyy yli sata vuotiaasta Takarazuka-teatterista. Tämä luento tarjoaa nopean läpileikkauksen tähän paljettien, melodraaman ja "komeiden" naisten luvattuun maailmaan. Luennolla käsitellään myös Takarazukan ja mangan/animen välistä pitkää suhdetta aina Osamu Tezukasta lähtien.

Kierros Hatsune Mikun maailmassa

Roope Rimpiläinen ja Elina Pääkkönen

Kuinka monesti olet törmännyt Hatsune Miku nimeen tai Vocaloideihin. Oletko miettinyt keitä he ovat ja mitä tekevät. Tule kuuntelemaan info pläjäys Vocaloideista. Pääosassa Hatsune Miku

Armor 101: How do I even...?

Stark_will_fix_it_all (Shuntorizzy)

Wow mikä armorit! Mutta miten minä sen teen? Materiaalit? Budjetti?

Tällä luennolla tulet kuulemaan vastaukset näihin kaikkiin kysymyksiin. Olit sitten aloittelija, taikka ongelmaan törmännyt konkari, ongelma ratkeaa. Senseinänne toimii Stark_will_fix_it_all. Olen harrastanut cosplayta 9 vuotta ja koska ompelu ei maistu, armorit maistuivat. Ja kaikki nämä vuodet olen hionut armorin teko taitojani, ja nyt olen valmis jakamaan ne kanssanne.

Youtuben parhaat K-16

Jenny Pitkänen ja Walteri Vähä-Imola

Hauskoja youtube pätkiä animen, pelien ja elokuvan maailmasta. Ohjelma vaatii perus englanninkielen taitoa, sekä voi sisältää kiroilua.

Sunnuntain ohjelma

Kamarimusiikkisali

Taikatyttöjen historia

Reetta Kontiainen

Kiinnostaako sinua oppia lisää taikatyttöjen maagisesta maailmasta? Luennolla tutustutaan genren historiaan ja kehitykseen; 60-luvun noitasarjoista alkaen Sailor Moonin kautta Madokan jälkeiseen aikaan. Miten sarjat, niiden teemat ja kohderyhmät ovat muuttuneet vuosikymmenten kuluessa, ja missä on taikatyttösarjojen tulevaisuus? Tule ottamaan selvää!

Erään otakun ränttituokio

Desulishor

Mitä tehdä kun huomaa, että aika on tehnyt sinusta vain entistä kyynisemmän ja jokainen animekausi tuntuu yhtä keskinkertaiselta kuin edellinenkin? Vastaus on selvä, sävelletään taas yksi turhanpäiväinen räntti

ja kiukutellaan oikein urakalla! Luvassa on siis kuivaa otakuhumoria, äärimmäisen henkilökohtaisia mielipiteitä ja katkeraa valitusta "animeiteollisuuden nykytilasta", mitä tällä sitten tarkoitetaan. Tällä kertaa vihan kohteena ovat action/harem -hybridit, joita pahimmillaan mahtuu jopa viisi yhteen kauteen... Mutta ovatko ne kaikki todellakin sekundaaria ja mitä ne paremmat sarjat sitten tekevät toisin?

Mämmi kunniaan Q&A-kisa:

MämmiKunniaan-fandubryhmä täyttää tänä vuonna arvostettavat 10 vuotta. Tule kysymään meiltä mitä haluat mutta varaudu sillä meilläkin on oma kysymyspatterimme! Parhaille MämmiKunniaan-tietäjille luvassa palkintoja! Ohjelman pitää Mämmi/Zoro ja Maik

Näytä, älä kerro

Jaakko Reinikainen

Harva on se kirjailijanalku, joka ei kuunaan ole kuullut ikäloppua fraasia "näytä, älä kerro", lukenut siitä kirjoittamiseen perehdyttävässä oppaassa tai itse neuvonut sillä toista rikastuttamaan kirjallisia kuvauksiaan. Ja kuten kaikki tietävät, rakkaalla lapsella on monta nimeä sekä kuvausta – näin myös mainitulla hokemalla, jota itseään näkee tätä nykyä niin näytettävän kuin kerrottavankin lopullisena avaimena kirjoittamisen salaisuuksiin. Paljonko väitteestä on totta, paljonko potaskaa? Mistä näyttämisen yliveraisuudessa kertomisen yli sitten lopulta on kysymys? Miten minusta tulisi parempi kirjoittaja? Näitä, ynnä muita kysymyksiä, puikaamme täällä.

Hentai Kamen

Teemu Ekman ja Juhani Kaakinen

Ovatko Teme "Perkele" Ekman ja Juhani "Anti-Paavi" Kaakinen vihdoinkin menettäneet viimeisetkin järjen rippeet vai onko naisten pikkuhousut päässä rikollisia pieksävissä tyypissä vaan jotain niin mäheetä ja

jopa sankarillista? Tule katsomaan mitä al-lekirjoittanut dynaaminen voima kaksikko löytääkään kun he syöksyvät haarat edellä Ultimate Hentai Kamenin (live-action) alus-housun pehmeään mutta silti niin maskuliinisen kovaan maailmaan!

Palvelusväkeä, romanssia ja pari Intialaista – Kaoru Mori :Emma

Kaisa Sarvela

Palvelustyttö Emmen ja yläluokkaisen Williamin välillä syttyvä romanssi joutuu aikansa jalkoihin Englannin 1800-luvun loppua kuvaavassa mangassa. Luennolla sukkeltaan miten muunmuassa ajan muoti ja meidän silmiimme kankea luokkayhteiskunta sarjassa näkyy ja ehkä taipuukin rakkauden edessä. Miten Kaoru Mori on selviytynyt koitoksestaan ja mikä voisi olla tämän historiallisen sarjan viehätys?

Luennolla ei raskaita juonipaljastuksia.

Auditorio

Project: Sakura Spirit

Sami Johansson

Project: Sakura Spirit - Voice actingissä on kyse "Sakura Spirit"-nimisen visuaalisen anime novellin dialogien ääninäyttelemisestä. Esitelmässä tulen kertomaan tämän projektini taustatarinaa jonkin verran ja miten aloin toteuttamaan sitä amatööri-tasolta käytännössä. Projektini sivutavoitteena on myös saada ryhmäläisteni ääninäyttelemisen taitoja kehittymään heidän lähtötasoltaan ja itse saan samalla ohjaamisen taitoja, sekä ääninäyttelemisen taitoja hiottua lisää. Kerromme myös vähän omia kokemuksiamme ja mielipiteitä hommasta, sekä näytämme lopuksi "BTS"-videon mitä projektin kuliessien takana oli tapahtunut ja esitelmän lopuksi jonkin verran itse työ-
me lopputulosta loppuhuipennukseksi.

Tule ihmeessä siis kokemaan "amatööri"-ta-soisen voice-overin filikset ja synty meidän

näkökulmasta

Turrien historia

Emma Reiman

Olet varmasti törmännyt sanaan "turri" ainakin kerran elämässäsi ja mieleesi varmaan putkahtaa sekava sarja kuvia Internetin syövereistä, tai sitten joku niistä jännistä eläinhahmoksi pukeutuneista henkilöistä joita olet nähnyt. Mutta riippumatta mieli-piteestäsi tätä harrasteryhmää kohtaan, on mahdollista, että olet joskus kysynyt itseltäsi: miksi tuollaisia on edes olemassa? No nyt sinulla on mahdollisuus tulla ja tutustua turriuden juurille~

Japanin matkailun 101

Korhonen Katri, Maria Rahunen ja Janna Pöyhönen

Mikä on Tokyo Disney Resortin paras laite? Onko Narassa muuta nähtävää kuin peuroja? Pitääkö Okinawalla varoa kääremeitä? Tule rohkeasti kuuntelemaan ja kyselemään kaikkea Japanin matkailusta, niin vastaamme kokemuksen syvällä rintäänellä. Suosittelemme ruokaa ja ravinto-loita, nähtävyyksiä, huvipuistoja ja kaikkea muuta yhdeksän kaupungin alueelta. Kerromme myös majoitusvaihtoehdoista ja parhaista shoppailupaikoista.

Anime hiipii länsimaiseen viihteeseen

Lassi Väänänen

Animea löytyy nykyisin jo ruokakaupois-takin, mutta millä tapaa anime on levinnyt länsimaiseen populaarikulttuuriin? Katselemme erilaisia musiikkivideoita ja clippejä, joissa on japanilaisen animeartistien tuot-tamia videoita ja muutamia esimerkkejä siitä, kuinka anime on hiipinyt länsimaisiin elokuviin ja sarjoihin ja kuinka se vaikuttaa nyky-animaatioon länsimaissa.



Musiikkikeskuksen kartat



1. Kerros





